Lecture 19: An Introduction to Simulation Argument

 < □ > < □ > < ⊇ > < ⊇ > < ⊇ >

 Lecture 19: An Introduction to Simulation Argument

- Suppose we use a one-time pad encryption scheme to encrypt two *n*-bit messages (m, m') and send the ciphertexts
- Suppose the messages are (m, m')
- Eve's view is the joint distribution of ciphertexts is $(m + \mathrm{sk}, m' + \mathrm{sk})$, where $\mathrm{sk} \stackrel{\$}{\leftarrow} \{0, 1\}^n$
- We had claimed earlier that Eve learns (m m')
- Today we will learn to prove that: Eve only learns (m m')

< ロ > (同 > (回 > (回 >))) 目 = (回 > (回 >)) 目 = (回 > (回 >)) 目 = (回 > (回 >)) 目 = (回 > (回 >)) 目 = (回 > (回 >)) (回 >) (回 >)) = (回 > (回 >)) (回 >) (回 >)) = ((\Pi >)) (((\Pi >))) (((\Pi >)) ((((\Pi >)))

Intuition

- Suppose we want to claim that an adversary \mathcal{A} learns only x in a cryptographic protocol
- Then we construct a randomized algorithm called *simulator* Sim that takes x as input and its output distribution is identical to A's view

What does it achieve: Suppose the adversary A employs a "knowledge extractor" E given its view V to extract some information. We can run the same "knowledge extractor" on the outputs of Sim(x) and obtain the same information.

This effectively proves that: Any knowledge obtainable from adversary's view can be obtained from x itself (by considering E running on the output of Sim(x))

• Code of Sim(x), where
$$x = (m - m')$$

• Sample
$$r \leftarrow \{0, 1\}^r$$

• Output
$$(r, r - x)$$

Prove: Output distribution is identical to Eve's view

Let $\mathbb{V}_{\mathcal{A}}$ be the random variable for adversary's view and we want to claim that it can be simulated by only the knowledge of x:

- Perfect Security: Sim(x) ≡ V_A (Simulated view is identical to the adversarial view)
- Statistical Security: Sim(x) ≈_ε V_A (Simulated view is ε-close to the adversarial view)
- Computational Security: Sim(x) ≈^(c)_ε 𝒱_A and Sim is an efficient algorithm (Simulated view is computationally indistinguishable from the adversarial view)

< ロ > < 同 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ >

• Simulation-based security definitions of primitives like private-key encryption, public-key encryption, pseudorandomness